



COMANDOS NA LINHA DE TIRO

Disciplina - A segurança dos competidores, do pessoal da área de atuação e dos espectadores exige atenção contínua de todos ao manuseio seguro com armas de fogo e cautela ao se movimentar pela área. A autodisciplina é necessária por parte de todos. Nos casos em que falta essa autodisciplina, é dever do pessoal da área impor disciplina e dever dos concorrentes auxiliarem nessa aplicação. Sob nenhuma circunstância o disparo deve começar ou continuar em uma linha de tiro onde exista uma condição insegura.

Armas carregadas - As armas não serão carregadas, exceto conforme indicado pelos Árbitros do torneio. "Carregado" indica uma arma de fogo com um cartucho no cilindro ou na câmara ou com um carregador inserido na armação.

Cessar disparo - É o comando dado no final do prazo para cada série, ou estágio, ou em qualquer outro momento em que todo disparo deve cessar. O disparo deve cessar imediatamente. Mesmo que um competidor esteja prestes a disparar, o competidor não deve disparar, deve retirar o carregador, abrir o ferrolho ou o tambor da arma. O não cumprimento imediato desse comando é uma das piores infrações da disciplina. O "cessar disparo" pode ser sinalizado verbalmente ou por um breve toque agudo de um apito. Quando o comando para cessar o disparo é dado no final de uma série ou estágio, o comando é "CESSAR FOGO, DESCARREGAR E MOSTRAR VAZIA ". Neste comando, todos os Árbitros devem verificar seus competidores para garantir que cada um deles obedeça ao comando antes de sinalizar que a linha de tiro está limpa. Quando todos os Árbitros informarem que a linha está limpa e segura, são dados os comandos necessários para sair da linha ou pontuar.

Direção do cano da arma - Durante o carregamento, o descarregamento e durante ações corretivas em caso de mau funcionamento, o cano da arma deve ser direcionado para o pára balas.

Procedimento de mau funcionamento da arma - No caso de uma arma não poder ser descarregada devido a um mecanismo quebrado ou com falha, o competidor notificará um Árbitro do torneio que tomará as medidas que achar melhor e mais seguras. Em nenhum caso o competidor deixará a área de tiro com uma arma carregada em sua posse.

Manuseio de armas - Durante uma partida, os competidores que não dispararem abster-se-ão de manusear suas pistolas, exceto nas áreas designadas. Ao final da série ou do estágio a arma deve ser totalmente descarregada, removendo todas as munições.

Condição de arma segura - Um competidor deve iniciar cada sequência de tiro com sua arma em uma condição segura.

Procedimentos e comandos da linha de tiro - Quando o competidor se posicionar na linha de tiro, o Árbitro dará o comando "Carregar e ficar pronto", no qual o competidor carrega sua arma de fogo e prepara seu equipamento para a série. Quando estiver pronto para iniciar o disparo da série, o árbitro comandará "Pronto". Sob indicação afirmativa do competidor, geralmente sinalizada colocando as mãos na posição requerida, o Árbitro diz "À espera "; então o Árbitro processa o comando "Fogo" por meio de audiovisual ou outros meios, conforme exigido. Após a conclusão do disparo, o Árbitro ordena "Cessar Fogo – Descarregar, Mostrar arma limpa (vazia)".



Procedimento de falha do equipamento da competição - A qualquer momento, se o equipamento da competição falhar, não dando ao competidor uma oportunidade justa de obter sua pontuação devida, então o competidor terá a oportunidade de refazer a série na qual o equipamento falhou. Este item não se trata de falha do equipamento do atleta.

Falha no equipamento ou na administração da competição - No caso de falha no equipamento ou na administração da competição, o competidor pode optar por recuperar a série, mas não deve ser permitido que ele verifique sua pontuação antes de tomar sua decisão. Os Árbitros da competição são responsáveis por executar este procedimento.

Comandos impróprios na linha de tiro - Se os comandos e / ou ações do Árbitro da Linha de Tiro forem feitos incorretamente ou se houver um mal-entendido para que o competidor não esteja pronto para disparar quando o comando ou sinal de disparo for dado ou quando os alvos tiverem alguma falha, o competidor pode optar por não disparar e imediatamente após a série reportar a questão ao Árbitro da Linha de Tiro.

- a- Se a reivindicação for considerada justificada, o competidor poderá disparar a série;
- b- Se a reivindicação for considerada não justificada, o competidor não poderá disparar a série e receberá o comando “Não terminou” como sua pontuação;
- c- Se o competidor disparou o primeiro tiro da série, um protesto dessa natureza não será aceito como justificado;

Violações de segurança - Um acúmulo de duas violações de segurança em uma edição exige uma desqualificação automática. As violações de segurança são:

- a- Apontar uma arma de fogo carregada ou descarregada que não seja para o pára balas;
- b- Deixar cair uma arma de fogo carregada;
- c- Sair da área de tiro com uma arma de fogo carregada;
- d- Pegar uma arma de fogo descarregada caída, somente o Árbitro pode recuperar uma arma do chão;
- e- Qualquer tiro acidental. Isso não inclui disparos além do tempo da série, mas inclui disparos ao carregar ou limpar uma arma;
- f- Desobedecer aos comandos do árbitro na linha de tiro;

Suspensão - Por violações destas Regras, qualquer competidor pode ser suspenso e/ou expulso do evento, mediante apresentação de evidências e condução do processo pelo Árbitro no local.